VIDIMENSIO

3D VGA ENCODER

Bedienungsanleitung / User Manual

3D Video Mixer für die Einstellungskontrolle bei stereoskopischen Aufnahmen mit zwei Kameras

3D Video Mixer for control of the setup by stereoscopic recording with two cameras

User Manual v1.2

Bedienungsanleitung 2
1. Vorwort..... 2
2. Was kann das System? 2
3. Lieferumfang 4
4. Wichtige Gesundheitshinweise 4
5. Sicherheitshinweise 5
6. Bezeichnung der Funktionsteile und Anschlüsse 6
7. Inbetriebnahme 7
8. Beschreibung der Funktionen 8
9. Verwendung von 3D-LCD-Brillen 9
10. Inbetriebnahme der 3D-LCD-Brillen 10
11. Abschalten..... 10
12. Anwendungsbeispiele 11
13. Technische Spezifikationen..... 12
14 Hinweise und Garantie..... 14
15 Umweltinformationen 15
16. Impressum 15

User Manual 16
1. Foreword..... 16
2. What capabilities does the system have? 16
3. Scope of delivery..... 18
4. Important health advices..... 18
5. Security advices 19
6. Description of the funtion elements and connections..... 20
7. Launching 22
8. Description of the features..... 22
9. Usage of 3D-LCD-Glasses 24
10.aunching the 3D LCD Glasses 24
11. Turning off..... 24
12. Example of use..... 25
13. Technical specifications..... 26
14. Notes and guarantee 28
15. Environment information 29
16. Impressum 29

Bedienungsanleitung

1. Vorwort

Wir bedanken uns für den Kauf des 3D VGA ENCODERs und Ihr damit gezeigtes Vertrauen in unser Produkt. Bitte lesen Sie sich diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch, **bevor** Sie das Gerät in Betrieb nehmen. Wenn Sie die hier beschriebenen Hinweise beachten, gewährleisten Sie einen optimalen Betrieb Ihres Gerätes.

Bewahren Sie diese Bedienungsanleitung bitte so auf, dass eventuelle Fragen schnell geklärt werden können.

2. Was kann das System?

Der 3D VGA Encoder ist eine universell einsetzbare Video-Konvertierungseinheit.

Damit können bei stereoskopischen Aufnahmen die Bilder von zwei Videokameras in 2D oder auch in 3D überprüft werden.

Der 3D VGA Encoder ist in der Lage zwei unabhängige, **nicht synchronisierte** Videosignale zu empfangen und auf einem Monitor mit VGA Eingang parallel darzustellen.

In Verwendung mit einem kleinem TFT Monitor und einem Akku bietet er auch für mobile stereoskopische Aufnahmen eine ideale Bildkontrolle. Der eigene 12V Spannungsausgang kann ohne aufwändige Verkabelung einen mobilen Monitor direkt mit Strom versorgen.

Die Videosignale können über S-VIDEO oder Composite FBAS Chinch Anschluss an das Gerät übertragen werden.

Der dargestellte Bildausschnitt kann so justiert werden, dass das vollkommen aufgenommene Videofenster ohne ein Abschneiden der Ränder gezeigt werden kann.

Der 3D VGA Encoder besitzt einen Ausgang für kabelverbundene 3D LCD Brillen, womit eine stereoskopische Darstellung und Bildkontrolle auf einem 3D-kompatiblen Kontrollmonitor ermöglicht wird.

Der 3-polige 3D VESA Ausgang kann für Synchronisationen anderer 3D-Einheiten verwendet werden, wie z.B. Infrarot-gesteuerte kabellose 3D LCD Brillen mittels 3D Blaster von Vidimensio.

Ebenfalls bietet der Encoder eine optimale Lösung für HMDs (Head Mounted Displays) für eine sofortige stereoskopische Kontrolle der Kameraeinstellung.

Da die Ausgangsbilder in rot / blau bzw. rot / grün Darstellung umschaltbar sind, ist es möglich das 3D Bild mittels Anaglyph-Brillen auch auf 2D Monitore stereoskopisch darzustellen.

Die Videosignale können auch einzeln dargestellt werden.

Die Einstellungen werden gespeichert, so gehen sie nach Ausschalten oder nach Trennung der Spannungsversorgung nicht verloren.

Der 3D VGA Encoder unterstützt 4:3 und 16:9 Videoformate.

Bei der parallelen Videobilddarstellung kann man zwischen Linear Interlaced und Page Flipping wählen.

Um eine hohe Kompatibilität mit Kontrollmonitoren zu gewähren, unterstützt dieses Gerät 60Hz und 85Hz Bildfrequenzen bei einer Auflösung von 800x600.

Sowohl Helligkeit als auch Kontrast können einzeln, pro Video Input unabhängig voneinander geregelt werden.

3. Lieferumfang

- 1x 3D VGA ENCODER
- 2x S-Video Kabel
- 2x Chinch Kabel
- 2x Composite Adapterkabel (Chinch Buchsen)
- 1x Bedienungsanleitung
- 1x VGA Kabel 1.8m
- 1x VGA Kabel 0.5m
- 1x 12V Netzteil

Optionale Zubehörteile:

- 12V Akku mit hoher Leistung
- Akku Ladegerät
- 12V DC Verlängerungskabel
- kabelverbundene 3D LCD Brillen

4. Wichtige Gesundheitshinweise

Unter normalen Bedingungen ist der Betrieb der 3D LCD Brillen vollkommen ungefährlich. Es kann jedoch bei manchen Menschen zu Bewusstseinstörungen oder epileptischen Anfällen kommen, wenn Sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtblitzen ausgesetzt sind. Auch können bisher unbekannte Neigungen zur Epilepsie gefördert werden. Falls Sie oder jemand unter den Zuschauern Epileptiker ist, konsultieren Sie bitte Ihren Arzt, bevor Sie das Gerät benutzen. Sollten während des Betrachtens Symptome wie Benommenheit, Schwindelgefühle, Wahrnehmungsstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Ohnmacht, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfe auftreten, schalten Sie das Gerät unverzüglich ab und konsultieren Sie einen Arzt.

Kinder unter sechs (6) Jahren sollten dieses System nicht nutzen.

5. Sicherheitshinweise

Beachten Sie bitte unbedingt beim Aufstellen, Anschließen und Bedienen des Gerätes folgende Hinweise:

Niemals das Gerät selbst öffnen.

Steckkontakte nicht mit spitzen und metallischen Gegenständen berühren. Während eines Gewitters dürfen Sie den 3D VGA ENCODER nicht installieren.

Verlegen Sie die Leitungen und Kabel so, dass niemand darauf treten oder darüber stolpern kann.

Verwenden Sie den 3D VGA ENCODER nur innerhalb von trockenen Räumen.

Stellen Sie dass Gerät entfernt von:

– Wärmequellen,
– direkter Sonneneinstrahlung,
– anderen elektrischen Geräten auf.

Schützen Sie das Gerät vor Nässe, Staub, aggressiven Flüssigkeiten und Dämpfen.
Schließen Sie die Kabel nur an den dafür vorgesehenen Dosen/Buchsen an (wie nachfolgend beschrieben).

Schließen Sie nur zugelassenes Zubehör an.

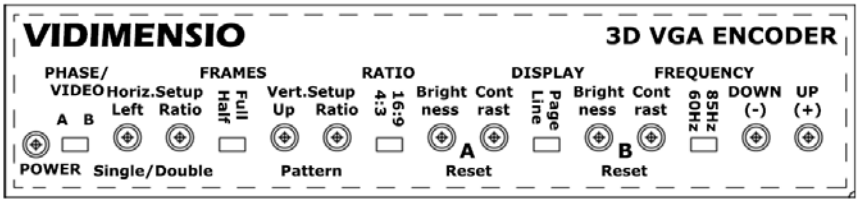
Bitte beachten Sie, dass der 3D VGA ENCODER beim Reinigen stets ausgeschaltet und vom Verbindungskabel getrennt sein muss.

Bitte verwenden Sie zum Reinigen keine scharfen oder kratzenden Reinigungs- bzw. Lösungsmittel. Reinigen Sie das Gerät mit einem weichen, feuchten Tuch.

Der 3D VGA ENCODER darf nur von autorisiertem Service-Personal der Firma VIDIMENSIO repariert werden.
Bei Funktionsstörungen wenden Sie sich bitte an die Service-Hotline.
(Siehe unsere Webseite bei Impressum).

Eine Haftung der Firma VIDIMENSIO für Schäden welche aus nicht ordnungsgemäßem Gebrauch des Konverters enstanden, können nicht übernommen werden.

3D VGA ENCODER Frontansicht



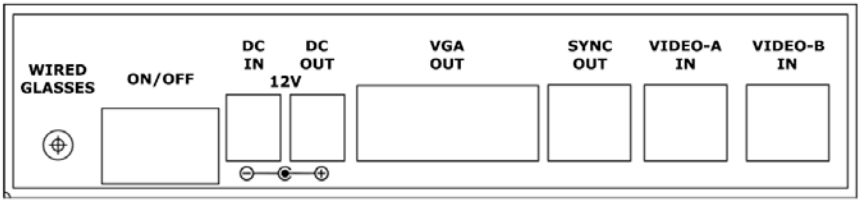
(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16)

Auf der Vorderseite des 3D VGA ENCODERs befinden sich 5 kleine Schalter und 10 Drucktaster.

Die einzelnen Funktionen sind die folgenden:

1. Betriebsanzeige LED
2. Phase der Augenzuordnung bei 3D Brillen oder HMDs
   (welches Bild zu welchem Auge gehört)
   bzw. Wahlschalter für einzelne Videodarstellungen
3. Bildschnitt Einstellung: Horizontale Position
4. Bildschnitt Einstellung: Horizontale Skalierung
5. Frame Selektor: Half=nur Halbbilder werden verwendet
   Full= Vollbilder werden verwendet
6. Bildschnitt Einstellung: Vertikale Position
7. Bildschnitt Einstellung: Vertikale Skalierung
8. Bildausschnitt Ratio: 4:3 oder 16:9
9. Helligkeit Einstellung für Videobild-A
10. Kontrast Einstellung für Videobild-A
11. Darstellungsmodi: Line=Linear interlaced, Page=Vollbildwechsel
12. Helligkeit Einstellung für Videobild-B
13. Kontrast Einstellung für Videobild-B
14. Bildwiederholfrequenz: 60Hz / 85Hz
15. Ausgewählten Einstellungswert mindern
16. Ausgewählten Einstellungswert erhöhen

3D VGA ENCODER Rückansicht



(17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24)

17. Ausgang für kabelverbundene 3D LCD Brillen
18. Ein / Aus
19. DC 12V Eingang
20. DC 12V Ausgang (max. 1.25A @ 12v, 15Watt)
21. VGA Video Ausgang
22. VESA 3 Pol 3D sync Ausgang (max. 0.75A @ 5V, 3.75Watt)
23. Video-A Eingang (S-Video, Compositee mit Adapterkabel)
24. Video-B Eingang (S-Video, Compositee mit Adapterkabel)

7. Inbetriebnahme

Stellen Sie beim 3D VGA ENCODER den Schalter ON/OFF in Position OFF.

Der 3D VGA ENCODER wird als Videokonverter bei stereoskopischen Aufnahmen als Signalumwandler für einen Kontrollmonitor verwendet. Platzieren Sie daher den 3D VGA ENCODER an einer Stelle wo die beiden Kabel der einzelnen Videokameras den 3D VGA ENCODER optimal erreichen.
Sie können den 3D VGA ENCODER auch hinter einem Kontrollmonitor befestigen und benötigen somit nur ein kurzes VGA Kabel.

Verbinden Sie die zwei Videokameras mittels S-Video oder Chinch Kabel mit den Eingängen „VIDEO-A IN“ / „VIDEO-B IN“. Wenn Sie ein Compositee FBAS Signal mittels Chinchkabel verwenden wollen, können Sie die mitgelieferte S-VIDEO/Chinch Adapterkabel verwenden.

Kontaktieren Sie den Kontrollmonitor mit dem 3D VGA ENCODER mit Hilfe eines VGA Kabels.

Verbinden Sie die Stromquelle mit dem „DC IN“ Eingang. Sie können den mitgelieferten Netzadapter oder einen Akku mit einem DV Plug Stecker (Mitte Plus) verwenden.

Schalten Sie den 3D VGA ENCODER mit ON ein.

8. Beschreibung der Funktionen

Sobald der 3D VGA ENCODER ein Videosignal empfangen kann, konvertiert er es in ein VGA Signal, was auf dem Kontrollmonitor angezeigt wird.

Je nach Einstellung werden die Videosignale unterschiedlich dargestellt.

Wenn der 3D VGA ENCODER auf einem Eingang kein Videosignal empfangen kann, ist auf diesem Kanal ein schwarzes Bild mit einem weißem Rahmen ersichtlich.

Die nächste Aufgabe ist, die Bildausschnitte an das Kontrollmonitor-Display zu justieren. Dazu stehen mehrere Einstellknöpfe zur Verfügung.

Aktivieren Sie daher die Video Eingänge und starten Sie die Bildjustage.
Sie sollten dabei eine Taste gedrückt halten und mit den Tasten (+) / (-), also rauf / runter das Bild an den Kontrollmonitor anpassen.

Mit der folgenden Taste können Sie die beschriebenen Eigenschaften des Bildes beeinflussen:

- Horiz.Setup Left: Linker Bildanfang, dazu (+ / -)
- Horiz.Setup Ratio: Horizontale Bildgröße, dazu (+ / -)
- Vert.Setup Up: Oberer Bildanfang, dazu (+ / -)
- Vert.Setup Ratio: Vertikale Bildgröße, dazu (+ / -)
- Brightness A: Helligkeit am Video-A, dazu (+ / -)
- Contrast A: Kontrast am Video-A, dazu (+ / -)
- Brightness B: Helligkeit am Video-B, dazu (+ / -)
- Contrast B: Kontrast am Video-B, dazu (+ / -)

Es stehen auch weitere Funktionen zur Verfügung, welche mit gleichzeitigem Drücken von zwei Tasten aktivierbar sind:

- Horiz.Setup Left + Horiz.Setup Ratio = Single / Dual Bilddarstellung
  (nur eine oder beide Videoquellen werden angezeigt)
- Vert.Setup Up + Vert.Setup Ratio = Farbmuster ein / aus
  (die Farbmuster kann man nicht skalieren oder bewegen)
- Brightness A + Contrast A = Grundeinstellung zurücksetzen für Video-A
- Brightness B + Contrast B = Grundeinstellung zurücksetzen für Video-B
- Horiz.Setup Left + Vert.Setup Up = Oberer dargestellter Bildempfang
  Einstellung, dazu (+ / -)
- Horiz.Setup Ratio + Vert.Setup Ratio = Änderung der Farbdarstellung:
  Normal -> rot+blau -> blau+rot -> rot+grün -> grün+rot (Anaglyph)

Stellen Sie die Werte so ein, dass die Bilder der einzelnen Kameras ohne ein seitliches Abschneiden voll sehbar sind.

Mit den kleinen Schaltern können Sie den Modus der Darstellung ändern:

- PHASE/VIDEO „A“ oder „B“: Die Augenzuordnung bei Verwendung von kabelverbundenen 3D LCD Brillen auf dem „WIRED GLASSES“ Ausgang des 3D VGA ENCODERs
  ODER
  Wahl der dargestellten Videoquelle in Single Mode (nur A oder nur B)
- FRAMES „Half“ oder „Full“: Bei Half werden nur Halbbilder der Videoeingänge, bei Full werden die Vollbilder der Videoeingänge dargestellt.
  Bei schnellen Bewegungen kann es bei der Einstellung „Full“ passieren, dass die Zeilen des Bildes kammartig verschoben sind. Wenn es störend wirkt, wird empfohlen die Einstellung Half zu verwenden.
- RATIO: „4:3“ oder „16:9“: Ratio des dargestellten Bildes.
- DISPLAY: “Line” oder „Page“: bei Line werden die zwei Bilder zeilenweise verschachtelt (Line Interlaced), bei Page als Vollbilder (Page Flipping) dargestellt.
- FREQUENCY: „60Hz“ / „85Hz“ Bildwiederholfrequenz des Ausgangs VGA Videosignals.
  Bei 60Hz kann das Bild bei DISPLAY/Page Einstellung leicht flimmern.

Bei Änderung der Schalterstellungen können die eingestellten Werte abweichen, daher soll man den Bildausschnitt bei unterschiedlichen Schalterstellungen nachjustieren.

Die eingestellten Werte werden bei unterschiedlichen Schalterpositionen gespeichert.

Auch nach Abschalten des 3D VGA ENCODERs werden die eingestellte Werte gespeichert, so braucht man die Einstellungen nicht nochmals von vorne neu zu konfigurieren.

9. Verwendung von 3D-LCD-Brillen

Wenn Sie das Bild mittels kabelverbundener 3D LCD Brille stereoskopisch sehen wollen, empfehlen wir die Verwendung eines CRT VGA Monitors, der es ermöglicht das VGA Signal bei 85Hz ohne Flimmern darzustellen. Achten Sie dabei bitte auf die richtige Phaseneinstellung mittels Schalter „PHASE“ A/B.

Da LCD Monitore zu träge sind, sind diese Displays für eine stereoskopische Darstellung mit 3D LCD Brillen nicht geeignet.

Wenn Sie kabellose 3D LCD Brillen verwenden wollen, empfehlen wir unseren 3D Blaster zu verwenden und ihn an den Ausgang „SYNC OUT“ am 3D VGA ENCODER anzuschließen.

10. Inbetriebnahme der 3D-LCD-Brillen

Kabelverbundene 3D LCD Brille *(Optional erhältlich)*

Schließen Sie den Klinkenstecker der kabelverbundenen 3D LCD Brille an den „WIRED GLASSES“ Ausgang:

Um mehrere kabelverbundene 3D LCD Brillen (max 15) parallel zu schalten können Sie 3-polige 3.5mm Klinken Y-Verteiler benutzen.

Y-Verteiler *(Optional erhältlich)*

11. Abschalten

Den 3D VGA ENCODER können Sie mittels On/Off Schalter ausschalten.

Dieser Schalter trennt den 3D VGA ENCODER komplett vom Strom, der Spannungsausgang „DC OUT“ wird jedoch nicht vom Strom getrennt.
Das dort angeschlossene Display muss separat deaktiviert werden.

VIDIMENSIO
3D VGA ENCODER

VIDIMENSIO
3D VGA ENCODER

13. Technische Spezifikationen

- Stromverbrauch max. 400mA @ 12v, Pmax=4.8 Watt ohne DC OUT
- Video Eingänge: S-Video: MiniDIN-4Pol - Y: 1Vpp, 75 ohm, C: 0.286 Vpp, 75 ohm,
  mit Adapterkabel: Chinch FBAS - 1 Vpp, 75 ohm
- Video Ausgang: VGA 15 Pol. High Density Sub-D – 0.7 Vpp, 75 ohm
  Progressive Analog VGA Video Signal 800x600 60Hz/85Hz
- VESA 3 Pol 3D sync Ausgang max. 0.75A @ 5v, 3.75 Watt
- Gewicht: 300 g
- Größe: 154 x 42 x 108 mm (BxHxT)
- Betriebstemperatur: 0 C ° ~ 50 C°
- Betriebsluftfeuchtigkeit: 10% ~ 75%
- DC 12V Ausgang max. 1.25A @ 12v, 15 Watt

14 Hinweise und Garantie

Das gesamte Produkt darf nicht geändert bzw. umgebaut und das Gehäuse nicht geöffnet werden!
Die Sicherheitshinweise der Hersteller der anzuschließenden Geräte sind ebenfalls zu beachten. Lesen Sie dazu die entsprechenden Betriebsanleitungen sorgfältig durch.

Das Gerät ist kein Spielzeug, es gehört nicht in Kinderhände.

Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, starken Vibrationen oder hoher Feuchtigkeit aus.

Das Gerät darf nur sachgerecht laut dieser Bedienungsanleitung verwendet werden.

Ein Garantieanspruch erlischt sofort, falls diese Vorschriften nicht eingehalten werden.

Es gelten jeweils die durch die Gesetzgebung gültigen Garantiebestimmungen.

Technische Hilfe

Sollten Sie technische Hilfe benötigen, wenden Sie sich bitte an unseren Kundenservice!

Hilfe erhalten Sie auch auf unserer Website.

Warenzeichen
Alle Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Firmen

Die Firma VIDIMENSIO spricht sich frei von eventuellen Ersatzansprüchen welche durch die fehlerhafte Benutzung, unsachgemäßer Lagerung oder nicht sachgerechter Reinigung entstanden sind.

Diese Anleitung unterliegt dem Copyright der Firma VIDIMENSIO LTD.
Es ist nicht gestattet diese Beschreibung ohne schriftliche Genehmigung, auch auszugsweise, zu vervielfältigen.

15 Umweltinformationen

- Für die Herstellung des von Ihnen gekauften Produktes war die Gewinnung und Nutzung natürlicher Rohstoffe erforderlich. Es kann ggf. gesundheits- und umweltgefährdende Substanzen enthalten.
- Zur Vermeidung der Verbreitung dieser Substanzen in Ihrer Umgebung und zur Einsparung natürlicher Ressourcen bitten wir Sie, die entsprechenden Rücknahmesysteme zu nutzen. Dank dieser Systeme können die Materialien Ihres Produkts nach Ablauf seiner Lebensdauer umweltfreundlich wieder verwendet werden.
- Das durchgestrichene Papierkorbsymbol erinnert Sie an die Nutzung dieser Systeme.

- Wenn Sie weitere Informationen zu Sammlungs-, Wiederverwendungs- und Recyclingsystemen benötigen, wenden Sie sich an die Abfallberatungsstelle Ihrer Stadt.
- Sie können sich auch an uns wenden, um weitere Informationen zur Umweltverträglichkeit unserer Produkte zu erhalten.

16. Impressum

VIDIMENSIO Limited

69 Great Hampton Street
B18 6EW Birmingham
United Kingdom

Zweigniederlassung:
Rudolf Nurejew Promenade 1/3/10
A-1220 Wien
Österreich

Web: www.vidimensio.de

eMail: info@vidimensio.com

VIDIMENSIO
3 D TECHNOLOGY

© 2008 by VIDIMENSIO®

Das Gerät ist mit dem CE und FCC-Zeichen gekennzeichnet und entspricht damit den Anforderungen der Europäischen und Amerikanischen Richtlinie 89/336/EWG (Elektromagn. Verträglichkeit).

User Manual

1. Foreword

We would like to thank you for purchasing the 3D VGA ENCODER and the thus shown trust in our product. Please read this manual very carefully, **before** using the device. If you follow the described guidelines of this manual, you guarantee ideal service for your 3D VGA ENCODER.

Please keep this manual in a safe place to answer eventually upcoming questions as fast as possible.

2. What capabilities does the system have?

The 3D VGA Encoder is an all-purpose video-converter.

By using this device, stereoscopically images of two video cameras can be controlled in 2D as well as in 3D.

The 3D VGA Encoder enables that two independent, **not synchronised** video signals can be received and shown parallel on a monitor with VGA input.

In usage of a small TFT monitor and an accumulator it delivers an ideal image control, also for mobile stereoscopic recordings. The integrated 12V power supply can be directly connected with the mobile monitor without any extensive wiring.

Video signals can be transmitted to the device via S-VIDEO or Composite FBAS Chinch port.

The shown display detail can be adjusted in that way, that the fully sized video-frame is displayed without cutting the borders.

The 3D VGA Encoder has a port for wired 3D LCD Glasses, by what a stereoscopic displaying and image control on a 3D-compatible control monitor are enabled.

The 3-pole 3D VESA output can be used for the synchronisation of other 3D-units, like i.e. infrared controlled wireless 3D LCD Glasses via 3D Blaster from Vidimensio.

It presents an ideal solution for HMDs (Head Mounted Displays) for immediate stereoscopic control of the camera position.

Due to the fact that the display of the images in red/blue as the case may be red/green can be changed, it is also possible to display the 3D image via Anaglyph-glasses on 2D monitors stereoscopically.

The video signals can also be displayed separately.

Various settings for controlling the single video signals are available.

The settings are saved, so that they do not get lost after turning off the device or cutting the power supply.

The 3D VGA Encoder supports 4:3 as well as 16:9 video formats.

At the parallel image displaying you can choose between Linear Interlaced and Page Flipping.

For reaching a high compatibility with the control monitors, the device supports 60Hz and 85Hz frame rates at a resolution of 800x600.

Brightness and contrast for each video input can be individually and independently controlled.

3. Scope of delivery

- 1x 3D VGA ENCODER
- 2x S-Video cable
- 2x Chinch cable
- 2x Composite Adapter cable (Chinch sockets)
- 1x User Manual
- 1x VGA cable 1.8m
- 1x VGA cable 0.5m
- 1x 12V Power supply

Optional accessories:

- 12V accumulator with high power
- Accumulator charging device
- 12V DC extension cable
- Wired 3D LCD Glasses

4. Important health advices

Under normal conditions, using the 3D LCD Glasses is perfectly save. It can however lead for certain persons to have impaired consciousness or epileptic attacks when being exposed to certain light effects or light flashes. Also currently unknown affections to epilepsy can be raised. If you or somebody amongst the viewers is suffering from epilepsy, please see your doctor for advice, before using the device. Should you experience symptoms like numbness, dizziness, perception disorder, eye- or muscle twitching, blackouts, disorientations or any kind of unwilling movements or convulsions – turn off the device immediately and see your doctor for further steps.

Children under the age of six (6) should not use this system.

5. Security advices

Please be advised from the following instructions when installing, connecting or using the device.

Never open the device by yourself.

Never touch wrap connections with sharp or metallic objects. During a lightning storm, the 3D VGA ENCODER must not be installed.

Place the cables in a way that no one can step on them or could fall over them.

Only use the 3D VGA ENCODER inside dry rooms.

Put the device in distance to:

- warm sources
- direct solar radation
- other electrical devices

Keep the device away from moisture, dust, aggressive fluids and steam.

Only put the cables in the right connectors (described in this manual).
Connect approved accessories only.

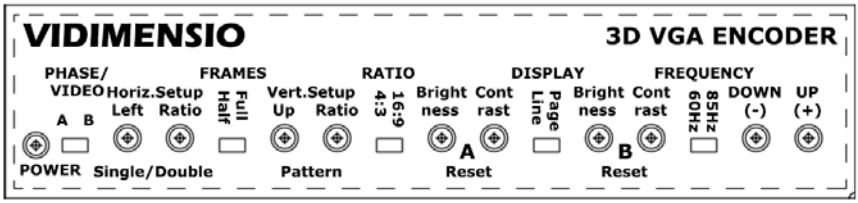
Notice that the 3D VGA ENCODER should always be turned off and disconnected from its power supply when cleaned.

Please don't use sharp or scraping cleaning agents. Clean the device with a soft, clammy rag.

The 3D VGA ENCODER is to be repaired by authorised service personal from the company of VIDIMENSIO only. When experiencing malfunction, please contact our service hotline.

The company VIDIMENSIO can not be hold responsible for any improper usage of the converter.

3D VGA ENCODER frontview



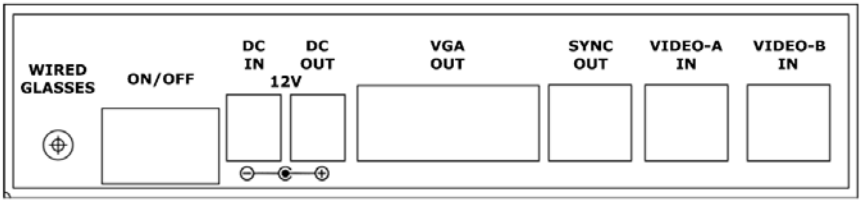
(1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16)

On the front of the 3D VGA ENCODERs there exist 5 small switcher and 10 press buttons.

Separate features are following:

1. Operation mode display LED
2. Phase of eye-allocation at 3D Glasses or HMDs (which image belongs to which eye) and respectively Mode switch for individual video displaying
3. Image cut setting: Horizontal position
4. Image cut setting: Horizontal scale
5. Frame Selector: Half= only half-images are used Full= full images are used
6. Image cut setting: Vertical position
7. Image cut setting: Vertical scale
8. Display detail ratio: 4:3 or 16:9
9. Brightness setting for video image-A
10. Contrast setting for video image-A
11. Displaying Modi: Line=Linear interlaced, Page=Frame change
12. Brightness setting for video image-B
13. Contrast setting for video image-B
14. Refresh rate: 60Hz / 85Hz
15. Reduce selected setting value
16. Increase selected setting value

3D VGA ENCODER backview



(17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24)

17. Wired 3D LCD Glasses Output
18. On / Off
19. DC 12V Input
20. DC 12V Output (max. 1.25A @ 12V, 15Watt)
21. VGA Video Output
22. VESA 3 Pol 3D sync Output (max. 0.75A @ 5V, 3.75Watt)
23. Video-A Input (S-Video, Compositee with adapter cable)
24. Video-B Input (S-Video, Compositee with adapter cable)

7. Launching

Turn the 3D VGA ENCODER switch ON/OFF in position OFF.

At stereoscopic recordings the 3D VGA ENCODER gets used as signal transformer for the control monitor. Place the 3D VGA ENCODER so that the two cables of the cameras are able to reach the 3D VGA ENCODER optimally.
You can also mount the 3D VGA ENCODER behind the control monitor and by that using a short VGA cable.

Connect the two video cameras by the means of S-Video or Chinch cable to the inputs „VIDEO-A IN“ / „VIDEO-B IN“. If you want a Composite FBAS signal using a Chinch cable, you can apply the delivered S-VIDEO/Chinch adapter cable.

Connect the control monitor to the 3D VGA ENCODER via a VGA cable.

The power supply has to be connected to the „DC IN“ input. You can use the delivered voltage converter or an accumuluator with a DV Plug.

Turn on the 3D VGA ENCODER by pressing ON.

8. Description of the features

When the 3D VGA ENCODER is able to receive a videosignal, it converts it into a VGA signal, what is shown on the control monitor.

Depending on the selected setting, the signals are differently displayed.

If the 3D VGA ENCODER cannot reiceive a videosignal at an input, you will see a black image with a white frame on this channel.

The next task is it to adjust the display details to the control monitor display.

Therefore there are some buttons available.

Activate the video inputs and start the adjustment.
You should keep one button pressed and with the other buttons (+) / (-), so up / down adjust the image to the control monitor.

Described features can be influenced by following buttons:

- Horiz.Setup Left: Left image init, for it (+ / -)
- Horiz.Setup Ratio: Horizontal image size, for it (+ / -)
- Vert.Setup Up: Upper image init, for it (+ / -)
- Vert.Setup Ratio: Vertical image size, for it (+ / -)
- Brightness A: Brightness at Video-A, for it (+ / -)
- Contrast A: Contrast at Video-A, for it (+ / -)

- Brightness B: Brightness at Video-B, for it (+ / -)
- Contrast B: Contrast at Video-B, for it (+ / -)

Some more features are provided, which can be activated by pressing two buttons at the same time:

- Horiz.Setup Left + Horiz.Setup Ratio = Single / Dual displaying
  (only one or both video sources are shown)
- Vert.Setup Up + Vert.Setup Ratio = Colour sample on / off
  (The Colour samples cannot be scaled or moved)
- Brightness A + Contrast A = Reset basic setting for Video-A
- Brightness B + Contrast B = Reset basic setting for Video-B
- Horiz.Setup Left + Vert.Setup Up = Upper shown image reception setting, for it (+ / -)
- Horiz.Setup Ratio + Vert.Setup Ratio = Change of colours:
  Normal -> red+blue -> blue+red -> red+green -> green+red (Anaglyph)

Set the values in that way, that the images of the single cameras are displayed without any cutted frames.

By the small switch you can change the display mode:

- PHASE/VIDEO „A“ or „B“: Eye-allocation in usage of wired 3D LCD Glasses at the „WIRED GLASSES“ output of the 3D VGA ENCODER
  OR
  Selection of the displayed video source in Single Mode (only A or only B)
- FRAMES „Half“ or „Full“: Choosing Half, half images of the video inputs, choosing Full, full images of the video inputs get displayed.
  At fast movements in setting „Full“ it can happen, that the lines of the image are comb-shaped deferred. If this is a problem, it is recommended to use setting „Half“.
- RATIO: „4:3“ or „16:9“: Ratio of the displayed image.
- DISPLAY: “Line” or „Page“: At „Line“ the two images get interlaced line-by-line (Line Interlaced), at Page as full images (Page Flipping) are displayed.
- FREQUENCY: „60Hz“ / „85Hz“ frame rate of the output VGA video signal. At 60Hz and DISPLAY/Page setting the image maybe can flicker.

Changing the switch position can lead to a deviation of the appointed values, so the display detail should be readjusted.

The adjusted values get saved.

Even after turning off the 3D VGA ENCODER, the adjusted values keep saved. By that no new configuration of the settings is necessary.

9. Usage of 3D-LCD-Glasses

If you want to see the image stereoscopically by the means of wired 3D LCD Glasses we recommend the usage of a CRT VGA monitor, which enables to show the VGA signal at 85Hz flickerfree. Take care about the right phase-setting by changing switch „PHASE“ A/B.

By the reason that LCD monitors are too sluggish, these displays are not suitable for stereoscopic displaying with 3D LCD Glasses.

If you like to use wireless 3D LCD Glasses, we recommend our 3D Blaster and to connect it to the „SYNC OUT“ of the 3D VGA ENCODER.

10.aunching the 3D LCD Glasses

Wired 3D LCD Glasses *(Optionally available)*

Plug the stereo jack of the wired 3D LCD Glasses to the „Wired glasses“ output. To connect more wired 3D LCD Glasses (max 15) in parallel, you could use 3-pole 3.5mm plug Y-splitter.

Y-Splitter *(Optionally available)*

11. Turning off

The 3D VGA ENCODER can be deactivated by the On/Off switch.
This switch disconnects the 3D VGA ENCODER completely from the power supply, the power supply output „DC OUT“ is not getting divided from power.

The connected display has to be turned off separately.

12. Example of use

13. Technical specifications

- Power consumption max.400mA@12V, Pmax=4.8 Watt without DC OUT
- Video Inputs: S-Video: MiniDIN-4Pol - Y: 1Vpp, 75 ohm, C: 0.286 Vpp, 75 ohm,
  with adapter cable: Chinch FBAS - 1 Vpp, 75 ohm
- Video Output: VGA 15 Pol. High Density Sub-D – 0.7 Vpp, 75 ohm
  Progressive Analog VGA Video Signal 800x600 60Hz/85Hz
- VESA 3 Pol 3D sync Output max. 0.75A @ 5v, 3.75 Watt
- Dimensions: 154 x 42 x 108 mm (WxHxD)
- Operation temperature: 0 C ° ~ 50 C°
- Operation humidity: 10% ~ 75%
- DC 12V Output max. 1.25A @ 12V, 15 Watt
- Weight: 300 g

The 3D VGA Encoder and a 8“ TFT Monitor

14. Notes and guarantee

The whole product must not be changed or altered, nor can the case be opened! The security notes of the manufacturers from the other used devices are also to be noticed and followed. Therefore read those instructions very carefully too.
The device is not a toy and does not belong in the hands of children.
Do not expose the device to high temperatures, strong vibrations or high moisture.

The device must be used appropriate and accordingly to this instruction manual.

A claim to guarantee expires immediately if you do not meet the described instructions and guidelines.

Guarantee guidelines of the current law order apply.

Technical support

Should you require technical help or assistance, please approach our customer service.

Help can also be acquired on our website.

Trademark

All trademarks are property of the particular enterprises.

The enterprise VIDIMENSIO exculpates itself from possible claims for compensation that were caused through improper usage, storage or cleaning.

This instruction is copyright of the enterprise VIDIMENSIO. It is not allowed to duplicate the instruction without a written allowance by the enterprise of VIDIMENSIO.

15. Environment information

- For the production of the purchased product, the extraction and usage of natural resources was necessary. It can eventually contain physically- and environmentally dangerous substances.
- To avoid the distribution of these substances to your surrounding and to save natural resources, we would like you to use the corresponding recycling systems. Thanks to these systems the materials can be used again after they have been used in your product after its lifetime is expired.
- The crossed waste basket symbol is there to remind you on these systems.

- If you need more information concerning collection- and recycling-systems, please contact the proper organ of your city.
- You can also contact us if you need more information about environmental use of our products.

16. Impressum

VIDIMENSIO Limited

69 Great Hampton Street
B18 6EW Birmingham
United Kingdom

Regional office:
Rudolf Nurejew Promenade 1/3/10
A-1220 Wien
Austria

Web: www.vidimensio.com

eMail: info@vidimensio.com

© 2008 by VIDIMENSIO®

The device is marked with the CE and FCC-sign and therefore meets the European/ USA guidelines 89/336/EWG (electro magnetical compatibility) requirements.